



Neobvezni izbirni predmet: Računalništvo

OŠ Franceta Prešerna Maribor
Maj 2023



Neobvezni IP Računalništvo

4., 5. in 6. razred

lahko obiskuješ eno leto ali več

35 ur v enem šolskem letu

blok ura v enem ocenjevalnem obdobju



Neobvezni IP Računalništvo

predmet se ocenjuje

pri predmetu ocenjujemo predvsem napredek

neobvezni izbirni predmet lahko izbereš, ni pa nujno

v primeru prijave moraš NRA obvezno obiskovati



NRA je namenjen...



- ustvarjalnim in kreativnim,
- zabavnim in nenavadnim,
- umetniškim in razmišljajočim,
- energičnim in običajnim,
- raziskovalnim in dolgočasnim,
- aktivnim in duhovitim,
- vzdržljivim in drznim,
- zadržanim in potrpežljivim,



- natančnim in zasanjanim,
- priljubljenim in potrpežljivim,
- vestnim in odgovornim,
- odštekanim in izstopajočim,
- površnim in prilagodljivim,
- vztrajnim in radovednim.



Razvijamo...





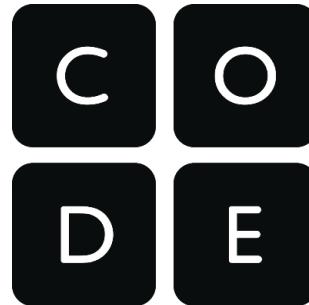
Velika izbira orodij za razvijanje strategij reševanja problemov...

Uporaba portalov in okolij za programiranje



SCRATCH

Portal Scratch



Code.org



Pišek

Učimo se...

Ukazovanja računalniku

Uporabe
spremenljivk.

Pomembnosti
vrstnega reda
ukazov.

Ukazov za
ponavljanje.

Uporabe
naključnih
števil in
matematičnih
operacij.

Ukazov za
preverjanje
pogojev.



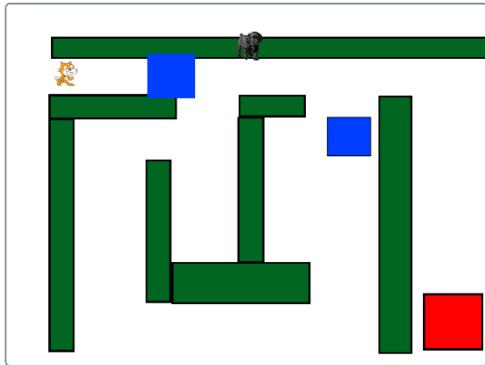
Krepimo in razvijamo ...





Kaj vse nastane?

Primera kreativnosti pri NRA v Scratch-u



Igra Labirint
(prvo leto obiskovanja NRA)



Igra Lovljenje sadja
(dve leti obiskovanja NRA)

Klikni na sliko ali ime igre, ko se odpre okno pa še na zeleno zastavico...



Kaj dosežemo s sodelovanjem?

Primer sodelovanja, kreativnosti in vztrajnosti pri NRA



Program za pomoč pri učenju: Učenje ure v 3. razredu
(delo v paru s sodelovanjem učiteljice 3. razreda)

Klikni na sliko ali ime programa, ko se odpre okno pa še na zeleno zastavico...



Dodatne informacije

e-pošta: bostjan.strnad@osfpmaribor.si